

## **A. Algemeen voor libre en driebanden**

### **A0. Definitie**

De rode bal is de bal die egaal roodgekleurd is en duidelijk onderscheidend van de andere twee ballen.

De witte bal is de bal die egaal wit is en niet voorzien van een of ander merkteken

De gemerkte bal is de bal die voorzien is van een of ander merkteken of een afwijkende kleur, meestal geel.

De ballen mogen extra voorzien zijn van een of meerdere stippen als bewegingsindicator.

De speelbal is de bal van de aan de beurt zijnde speler, zijnde een witte of een gemerkte bal. De andere ballen zijn aanspeelballen

### **A1. Ongerechtigde speler.**

Een speler die niet is opgegeven als lid van de BKRB wordt als ongerechtigd beschouwd. Het opstellen van een ongerechtigde speler wordt bestraft met het inleveren van alle behaalde punten door de ongerechtigde speler, zowel caramboles als wedstrijdpunten en een aftrek van drie extra wedstrijdpunten voor het team.

### **A2. Uitkomen voor meer dan één vereniging en aantal invalbeurten**

Een speler mag in een seizoen maximaal voor twee speldiscipline (Libre en/of Driebanden) uitkomen in verschillende verenigingen of eigen vereniging. Hij/zij hoeft daarvoor maar een keer contributie te betalen. In totaal dus nooit meer dan een keer libre en een keer driebanden.

Per speler mag 5 keer per competitie seizoen in een ander team van dezelfde vereniging een invalbeurt gespeeld worden. Daarnaast is het mogelijk om via dubbelspelen (zie artikel A11) nog extra ruimte te creëren om opvallende plaatsen in te vullen. Bij onoplosbare situaties kan overleg gepleegd worden met de wedstrijdleiding.

### **A3. Overstappen naar een andere vereniging:**

Een speler kan tijdens de competitie wel overstappen naar een andere vereniging maar is voor de lopende competitie niet speelgerechtigd voor deze nieuwe vereniging tenzij de speler toestemming heeft van zowel de oude vereniging als het bestuur van de BKRB. Zonder toestemming van het bestuur wordt deze speler beschouwd als een ongerechtigde speler.

### **A4. Verplaatsen van wedstrijden:**

Indien een wedstrijd op de geplande datum niet gespeeld kan worden mag dit eerder of later plaatsvinden. Als dat later is dan dient de wedstrijdleader (meteen in dezelfde speel week) hierover geïnformeerd te worden. Informatie kan geschieden middels een e-mail. Door het thuisspelende team moet binnen een week een nieuwe datum worden vastgesteld in overleg met de tegenstander en doorgegeven worden aan de wedstrijdleiding. Deze wedstrijd moet altijd binnen dezelfde competitie helft (binnen twee weken) te worden gespeeld. Bij onwil van een van beide partijen kan de wedstrijdleader een boete opleggen (eventueel met punten aftrek) aan het betreffende team.

Indien deze regels door omstandigheden niet kunnen worden nageleefd, dient men in overleg te treden met de wedstrijdleiding om tot een aanvaardbare oplossing te komen.

Grote afwijkingen zullen echter niet worden geaccepteerd.

### **A5. Het niet komen opdagen voor een wedstrijd**

Bij het niet komen opdagen voor een wedstrijd zal de in gebreke gebleven vereniging 8 winstpunten bij libre en 5 winstpunten bij driebanden in mindering worden gebracht. De wedstrijd moet dan alsnog gespeeld worden. Weigert de in gebreke blijvende vereniging opnieuw te spelen dan worden er 2 punten per speler aan de tegenstander toegekend.

### **A6. Doorgeven wedstrijdresultaten**

Bij elke wedstrijd wordt een wedstrijdformulier ingevuld en door beide teamleiders ondertekend. Deze dienen door beide partijen bewaard te blijven gedurende de competitie. De wedstrijdresultaten moeten door de thuisspelende vereniging of in onderling overleg door de uitspelende vereniging, in dezelfde speel week in Biljartpoint zijn ingevoerd. Bij het te laat invullen van de wedstrijdresultaten zal €10,- boete opgelegd worden aan de in gebreke gebleven vereniging.

De ingevulde resultaten worden later door BiljartPoint via email, mits bekend, doorgegeven aan de betreffende teamleiders, de secretarissen en de wedstrijdleader.

### **A7. Terugtrekken van een team**

1. Als een team een of meer wedstrijden heeft gespeeld en daarna uit de competitie wordt teruggetrokken, dan vervallen alle door en tegen dat team behaalde resultaten, behoudens het bepaalde in dit artikel lid 2.
2. Geschiedt terugtrekken nadat de eerste helft van de competitie is gespeeld en hebben alle andere teams in de eerste helft tegen het terug getrokken team gespeeld, dan blijven alle tegen dat team in de eerste helft behaalde resultaten gelden.
3. Wordt, naar oordeel van de wedstrijdleiding, door het vervallen van de resultaten als bedoeld in dit artikel lid 1 de vaststelling van het eindklassement op onredelijke wijze beïnvloedt, dan kan zij besluiten de resultaten geheel of gedeeltelijk gehandhaafd te blijven.

### **A8. Bijzondere verplichtingen van verenigingen.**

Door het plaatsen van hun handtekening verklaren betrokkenen dat de partijen conform de bepalingen van het wedstrijdreglement zijn gespeeld.

### **A9. Aantal spelers bij een competitiewedstrijd:**

Een competitiewedstrijd moet met tenminste 4-spelers gespeeld worden bij libre en met 2 spelers bij driebanden, met in achtneming van het gestelde over dubbelpartijen. Bij hoge uitzondering en in overleg met de tegenstander mag men in het libre spel ook met drie spelers spelen, maar dat levert twee dubbelpartijen op. Gaat de speler daar niet mee akkoord dan wordt de wedstrijd op een latere datum gespeeld met inachtneming van het gestelde in artikel A4.

Echter bij de kampioenswedstrijden dient men bij libre met minimaal 5 spelers en bij driebanden met minimaal 3 spelers uit die vereniging aanwezig te zijn. Bovendien dienen deze spelers ook al in de onderhavige competitie gespeeld te hebben. Dubbelspelen mag hier dus niet!

### **A10. Opstelling teams (speelsterkte)**

Degene die het hoogste aantal te maken caramboles heeft wordt bovenaan opgesteld en zo naar beneden in volgorde van het aantal te maken caramboles. Bij een gelijk aantal te maken caramboles beslist de teamleider wie van hen in welke volgorde speelt. De volgorde van de opstelling wordt dus niet meer bepaald door het moyenne! De volgorde van spelen is van de laagste naar het hoogste aantal te maken caramboles. Bij dubbelspelen kan hiervan afgeweken worden conform artikel A11

### **A11. Dubbelpartijen bij libre en driebanden:**

De speler die een dubbelpartij speelt wordt gewoon in volgorde van speelsterkte opgesteld als ware het een andere speler met een even groot aantal te maken caramboles conform voorgaand artikel. Men moet bij binnenkomst wel even aan de tegenpartij doorgeven wie de dubbelpartij speelt. Om te voorkomen dat deze speler tweemaal achter elkaar speelt kan de volgorde van spelen onderling worden bepaald. Ieder lid, ook al speelt hij in een ander team, mag uitkomen in een ander team van dezelfde vereniging om zo min mogelijk dubbelpartijen te krijgen. Er mogen maximaal 6 dubbelpartijen per seizoen per spelsoort worden gespeeld. Meerdere dubbelpartijen worden bestraft met het inleveren van 3 wedstrijdpunten per keer.

### **A12. Nieuwe spelers:**

De secretariaten of teamleiders geven bij de opgave van nieuwe spelers hun moyenne op. Dit moyenne wordt na vijf gespeelde wedstrijden (ongeacht in welk team ze uitkomen) en eveneens na de eerste helft van de competitie opnieuw vastgesteld en indien nodig verhoogd. Na de eerste vijf wedstrijden worden de uitslagen, indien nodig, herzien. Na een halve competitie vindt wel opnieuw ranking plaats maar dat heeft geen gevolgen voor de uitslagen. Heeft een nieuwe speler in een seizoen nog geen vijf wedstrijden gespeeld, dan behoudt hij zijn aanvangsmoyenne tenzij de resultaten iets anders aantonen, zulks ter beoordeling van het bestuur. Ook hier geldt dat na 5 nieuwe wedstrijden het moyenne weer wordt aangepast. De resultaten van het vorig seizoen tellen niet meer mee.

### **A13. Bestaande spelers:**

Het moyenne wordt elk jaar opnieuw bepaald waarbij alle resultaten van alle gespeelde wedstrijden over het afgelopen seizoen worden meegenomen. Heeft een speler in een seizoen minder dan 5 wedstrijden gespeeld dan behoudt hij zijn aanvangsmoyenne.

### **A14. Taken van de arbiter:**

- De arbiter heeft tot taak een partij – met uitsluiting van anderen – te leiden en dient duidelijk verstaanbaar en hardop te tellen,

- Tijdens de wedstrijd dient de arbiter ervoor te zorgen dat de niet aan de beurt zijnde speler voldoende afstand houdt,
- Tijdens het tellen van een partij dient de scheidsrechter actief bij het biljart te staan, met name daar, waar de biljartballen caramboleren, maar zorgt er tevens voor dat de spelers niet gehinderd worden door hem of andere personen,
- Wanneer hij constateert dat een speler met de verkeerde bal wil gaan spelen moet hij hem daarop wijzen met "verkeerde bal",
- Als iemand b.v. tegen de keu van een speler aanloopt, en hiermee worden de ballen verplaatst, dan mag de arbiter deze terugleggen in de positie waar eerst de bal of ballen lagen, en mag de betreffende speler doorspelen,
- Uitsluitend de arbiter – en niemand anders heeft de arbitrage in handen en ongevraagde hulp zal hij beslist moeten afwijzen,
- De beslissing van de scheidsrechter is altijd bindend,
- Alleen de speler mag aan de arbiter vragen om zijn beslissing te herzien.

### **A15. Opstoot**

Het thuis spelend team speelt met de witte bal. De tegenpartij speelt met de gemerkte bal. De opstoot geschiedt zoveel mogelijk in de richting van het publiek.

### **A16. Carambole;**

Een carambole is geldig nadat alle ballen tot stilstand zijn gekomen en er geen fout is gemaakt volgens artikel 17. **Alleen de arbiter** beslist of een carambole geldig is.

### **A17. Fouten zijn o.a.:**

- Het tijdens de uitvoering van de stoot uitspringen van een of meerdere ballen. Aangeduid met "uitsprongen bal".
- Het met de keu, of onverschillig op welke andere wijze, een bal aanraken. Aangeduid met "touché." Bij een touché mag de arbiter deze speelballen op zijn oorspronkelijke positie terugleggen als de tegenstander dit vraagt.
- Het niet met tenminste één voet de vloer raken, op het moment dat de speler afstoot. Aangeduid met "de voeten los". Het spelen met een andere bal dan de speelbal. Aangeduid met "verkeerde bal".
  - Bij het spelen met een verkeerde bal mag men de scheidsrechter hierop attenderen als hij dit niet heeft gezien.
  - Spelen met de verkeerde bal is een fout, maar als de scheidsrechter het punt heeft geteld en niemand heeft dit geconstateerd telt het punt. Na constatering wordt er gestopt met de beurt.
  - Ook de tegenstander mag waarschuwen dat er met de verkeerde bal wordt gespeeld.
- Het afstoten op het moment dat alle ballen, na het maken van voorafgaande stoot, nog niet tot stilstand zijn gekomen. Aangeduid met "bewegende ballen".
- Bij driebanden geen derde band geraakt alvorens de carambole te maken.

### **A18. De Inspeeltijd:**

De thuis spelende ploeg begint met inspelen. Iedere deelnemer heeft het recht gedurende drie minuten in te spelen. De arbiter kan na twee minuten aankondigen dat er nog 1 minuut mag worden ingespeeld.

### **A19. Aftekenen van de hoeken**

De hoeken hoeven niet afgetekend te worden.

### **A20. Klasseindeling**

De competitie indeling van de teams in de diverse klassen wordt bepaald door het teammoyenne van alle spelers van het voorgaand jaar.

-De gehele competitie is verdeeld in een aantal klassen op een dusdanige manier dat bij voorkeur elk team minimaal tweemaal tegen elkaar uitkomt in een uit- en thuiswedstrijd en het totale programma gespeeld kan worden in een enkel seizoen.

-Ongeacht de werkelijke sterkte van een speler gelden voor alle klassen een minimaal aantal te maken caramboles, vast te stellen door het bestuur en vermeld onder sectie B en C van dit reglement.

-Bij de indeling wordt rekening gehouden dat er maximaal twee teams van eenzelfde vereniging in één en dezelfde klasse mogen uitkomen.

-Speciale verzoeken van verenigingen bij de indeling kunnen worden gehonoreerd mits implementeerbaar.

### **A21. Aanmelding teams**

Iedere vereniging dient elk team met het 'Team aanmeldingsformulier' via de website ([www.BKRB.eu](http://www.BKRB.eu)) op te geven met vermelding van de volgende gegevens van de spelers: bondsnummer, naam en voornaam en het aantal te maken caramboles.

In het kader van de Privacy wetgeving worden alleen van de secretarissen NAW, telefoonnummer en emailadres geregistreerd. Van teamleiders wordt alleen naam, telefoonnummer en emailadres geregistreerd.

Elke vereniging krijgt tijdig een uitnodiging om het 'Team aanmeldingsformulieren' in te vullen en aan te leveren. Via opgegeven emailadres van aanvrager in het formulier krijgt deze aanvrager altijd een bevestigingsmail toegestuurd.

Teams die na de sluitingsdatum aangemeld worden kunnen door het bestuur geweigerd worden. Het aantal te maken caramboles is afhankelijk van de behaalde resultaten in het afgelopen seizoen en wordt tijdig bekend gemaakt. Spelers zonder bestaand bondsnummer dienen te worden aangemeld via het 'Aanmeldingsformulier voor nieuwe leden' uit de website [www.BKRB.eu](http://www.BKRB.eu).

### **A22. Speeldagen, biljarttafels**

Bij de teamaanmelding is het mogelijk om de teamwensen en restricties door te geven. Bij het bepalen van het wedstrijdschema zal hier zo veel mogelijk rekening mee worden gehouden. Het is de taak van de thuisclub om voldoende tafels ter beschikking te hebben. De wedstrijden worden in de regel door de week gespeeld (weekend is vrij) vanaf 13:00 uur. Exacte aanvangstijden hangen af van de poule-indeling en de beschikbaarheid van het lokaal en worden per seizoen tijdig medegedeeld.

Bij uitzondering, zoals bij inhaalwedstrijden, kunnen de wedstrijden gespeeld worden op andere dagen/tijden mits in onderling overleg en met inachtneming van artikel A4.

### **A23. Speel voorwaarden**

Het thuisspelende team heeft de verantwoordelijkheid dat het biljart, vóór aanvang van de wedstrijd bespeelbaar is, dus op temperatuur en schoon. Het scorebord moet duidelijk zichtbaar en leesbaar zijn. De stand van beurten en caramboles wordt bij iedere beurt aangepast.

### **A24. Teamleiders**

Elk team kiest zelf een teamleider en eventueel een reserve teamleider. De taken van de teamleider zijn:

- Een correcte opstelling van de wedstrijden conform artikel A10,
- Het correct en volledig invullen en tijdig inleveren van de wedstrijdformulieren,
- Is verantwoordelijk voor een correct gedrag van zijn teamleden tijdens de competitie.

### **A25. Aansprakelijkheid**

Het bestuur is niet aansprakelijk voor schade aan het biljart en/of personen en/of persoonlijke eigendommen welke tijdens, voor of na een biljartwedstrijd of op welk moment ook zijn ontstaan. Ieder lid is persoonlijk aansprakelijk voor zijn doen en laten tijdens en rondom de wedstrijden in BKRB verband.

### **A26. Puntentelling**

Per partij kunnen maximaal 4 wedstrijdpunten worden verdeeld.

- Per gewonnen partij krijgt men 2 wedstrijdpunten.
- Elke speler die zijn moyenne heeft gehaald krijgt 1 extra wedstrijdpunt.
- Bij gelijk spel krijgt ieder 1 wedstrijdpunt
- Bij een verloren partij krijgt men 0 wedstrijdpunten

Winnaar van de partij is:

1. Bij Libre wordt gewonnen door de speler die het meest aantal caramboles over heeft t.o.v. zijn moyenne of het minst aantal caramboles t.o.v. zijn moyenne (indien men onder het moyenne uitkomt).
2. Bij Driebanden wordt gewonnen aan de hand van het hoogste percentage (aantal gemaakte caramboles gedeeld door het aantal caramboles volgens moyenne).

Voorbeelden

Libre:	Speler A	Moyenne = 20	Gemaakte caramboles = 22	Over = 2
	Speler B	Moyenne = 19	Gemaakte caramboles = 22	Over = 3

**Speler B heeft gewonnen**

Speler A	Moyenne = 20	Gemaakte caramboles = 18	Tekort = -2
Speler B	Moyenne = 19	Gemaakte caramboles = 18	Tekort = -1

**Speler B heeft gewonnen**

Driebanden:	Speler A	Moyenne = 20	Gemaakte caramboles = 22	Percentage = 1,1
	Speler B	Moyenne = 19	Gemaakte caramboles = 22	Percentage = 1,158

**Speler B heeft gewonnen**

Speler A	Moyenne = 20	Gemaakte caramboles = 18	Percentage = 0,9
Speler B	Moyenne = 19	Gemaakte caramboles = 18	Percentage = 0,947

**Speler B heeft gewonnen**

**A27. Aanpassing moyennes**

- De startmoyennes voor alle bestaande spelers worden bepaald aan de hand van het behaalde resultaat van het vorige seizoen en blijven het gehele seizoen geldig.
- Voor nieuwe spelers geldt het volgende:
  - Zij beginnen met een startmoyenne zoals opgegeven door de vereniging
  - Na vijf gespeelde wedstrijden wordt het moyenne herrekend. Indien blijkt dat het behaalde moyenne na vijf gespeelde wedstrijden HOGER is dan het aanvangsmoyenne, dan worden de behaalde wedstrijdresultaten opnieuw beoordeeld en, indien nodig, aangepast. Is het behaalde moyenne na vijf gespeelde wedstrijden NIET hoger dan het aanvangsmoyenne, dan verandert er niets aan de uitslagen
  - Het moyenne wordt eveneens opnieuw berekend aan het einde van het kalenderjaar, hetgeen over het algemeen samenvalt met het bereiken van de halve competitie. Dit nieuwe moyenne, mits hoger dan voorheen, is dan geldend voor de rest van de competitie. Er vindt echter geen herberekening plaats van eerder behaalde wedstrijdpunten.

**A28. Aanwezigheid**

Elk team dient op tijd (ca een kwartier voor de officiële aanvangstijd) aanwezig te zijn, zulks in verband met de te verrichten administratie en beschikbare tijd van de locatie.

**A29. Kampioen**

Aan het einde van het seizoen is de eindstand bepalend voor het vaststellen van de kampioen. Het team met het hoogste aantal behaalde wedstrijdpunten is kampioen. Zijn er meerdere teams met hetzelfde aantal wedstrijdpunten, dan is van deze teams, het team met het hoogste percentage de kampioen. **Het aantal deelnemers bij de kampioenschappen is maximaal 4 personen bij Driebanden en 6 personen bij Libre.**

**A30. Prijzengeld**

Aan het einde van het seizoen worden prijzen toegekend. De eindstand is bepalend voor het vaststellen van de geldprijzen. Het team met De eerste vijf teams met het hoogste aantal behaalde wedstrijdpunten alsmede de eerste vijf teams met het hoogst behaalde percentage krijgen een geldbedrag uitgekeerd:

- 1<sup>e</sup> plaats: 40 euro
- 2<sup>e</sup> plaats: 30 euro
- 3<sup>e</sup> plaats: 20 euro
- 4<sup>e</sup> plaats: 10 euro
- 5<sup>e</sup> plaats: 5 euro

Een team kan derhalve maximaal 80 euro prijzengeld krijgen.

**B. Libre**

**B1. Arbitrage:**

De arbiter wordt geleverd door de thuis spelende vereniging

**B2. Beginpositie:**

De arbiter plaatst de ballen als volgt in de beginpositie;

- De rode bal op de bovenacquit.

- De aanspeelbal op de middenacquit.
- De speelbal moet op het benedenacquit worden geplaatst.

De beginstoot en de nastoot mogen geheel naar eigen inzicht worden uitgevoerd.

### **B3. Aantal caramboles:**

De volgende aantallen gelden ongeacht de werkelijke sterkte van de speler.

- In de A1- klasse libre is het minimum 25 caramboles,
- In de A2 en A3- klasse libre is het minimum 18 caramboles,
- In de B- klasse libre is het minimum 12 caramboles.

### **B4. Vastliggende ballen libre:**

Ligt de speelbal vast tegen een of beide aanspeelballen, dan mag de speler kiezen uit:

- Het plaatsen van alle ballen in de beginpositie.
- Het spelen naar een niet vastliggende bal of losband via een of meer banden, waarbij de vastliggende bal alsnog geraakt dient te worden. De vastliggende bal mag niet bewegen tijdens de afstoot.
- Het 'vrij'- spelen van zijn speelbal door een kopstoot (massé of piqué).

### **B5. Uitspringende ballen libre:**

Zijn een of meer ballen uitgesprongen, dan dienen alle ballen in de beginpositie te worden geplaatst.

## **C. Driebanden:**

### **C1. Arbitrage:**

De arbiter wordt geleverd door de uitspelende vereniging

### **C2. Aantal caramboles:**

Bij driebanden is het minimum 10 caramboles in alle klassen.

### **C3. Vastliggende ballen driebanden:**

- Het spelen naar een niet vastliggende bal, of via een of meerdere banden tegen welke de speelbal niet vastligt.
- Als de speelbal vastligt met de rode bal, worden alleen deze twee ballen opgezet. De speelbal op het onderste acquit en de rode bal op het boven acquit,
- Als de speelbal vastligt met de speelbal van de tegenpartij, alleen deze twee ballen opzetten. De speelbal op het onderste acquit en de andere bal op het midden acquit.

### **C4. Uitgesprongen ballen driebanden:**

Alleen de uitgesprongen ballen opzetten.

- De uitgesprongen rode bal op de boven acquit,
- De uitgesprongen speelbal op de onderste acquit,
- De uitgesprongen andere bal op het midden acquit,

Ligt er al een bal op de plaats van de op te zetten bal, dan de uitgesprongen bal een acquit naar beneden zetten en indien dat niet kan op de bovenste c.q. Middelste acquit.

### **C5. Beginpositie:**

De arbiter plaatst de ballen als volgt in de beginpositie;

- De rode bal op het boven acquit.
- De speelbal op de rechter of linker grens van het beneden acquit.
- De derde bal moet op het benedenacquit worden geplaatst.

De beginstoot en de nastoot mogen geheel naar eigen inzicht worden uitgevoerd, maar moet wel via rood.

## **D. Slotartikel**

**D1.** In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist het bestuur.

Historie:

01	Oorspronkelijk reglement
----	--------------------------

02	Libre-driebanden en algemeen apart
03	Toelichting toegevoegd
04	Aangepast n.a.v. bespreking op 2-12-2011
05	Aangepast n.a.v. bespreking op 3-2-2012 Toelichting in boekjes Akkoord bevonden jaarvergadering 2012
06	Aangepast n.a.v. bespreking op 28-9-2012
07	Aangepast n.a.v. moyennes i.p.v. caramboles Herwaardering geschiedt per jaar Bandstoten combineren met libre Akkoord bevonden jaarvergadering 2013
08	Aangepast op bestuursvergadering 01-08-2014. Er mag niet meer worden uitgezet bij de libre op- en nastoot Relaties met bandstoten verwijderd Aantal spelers bij kampioenswedstrijden vastgelegd (A9) Toegevoegd beginpositie driebanden De wijze van maken van een carambole vanuit de op- of nastoot is geheel vrij bij libre maar bij driebanden moet die nog via rood maar hoeft niet per se door de hoek.
09	Geheel herziene versie
10	Geheel herziene versie (2016)
11	Insturen wedstrijdresultaten en aantal caramboles 3-banden (22-08-2017)
12	Aanpassing in A10 en A11 volgens mededelingen in jaarvergadering 2017.
13	Aanpassing in A20. Definitie van vaste spelers.
14	Aanpassing in A4. Wedstrijd verplaatsen regels aangepast. (november 2018)
15	Aanpassing in A10 (inclusief reservespelers) is verwijderd (juli 2020)
16	Aanpassing in A26 (winnaar van de partij) (juli 2020)
17	Aanpassing in A29. Maximum aantal spelers bij kampioenschappen (oktober 2022)